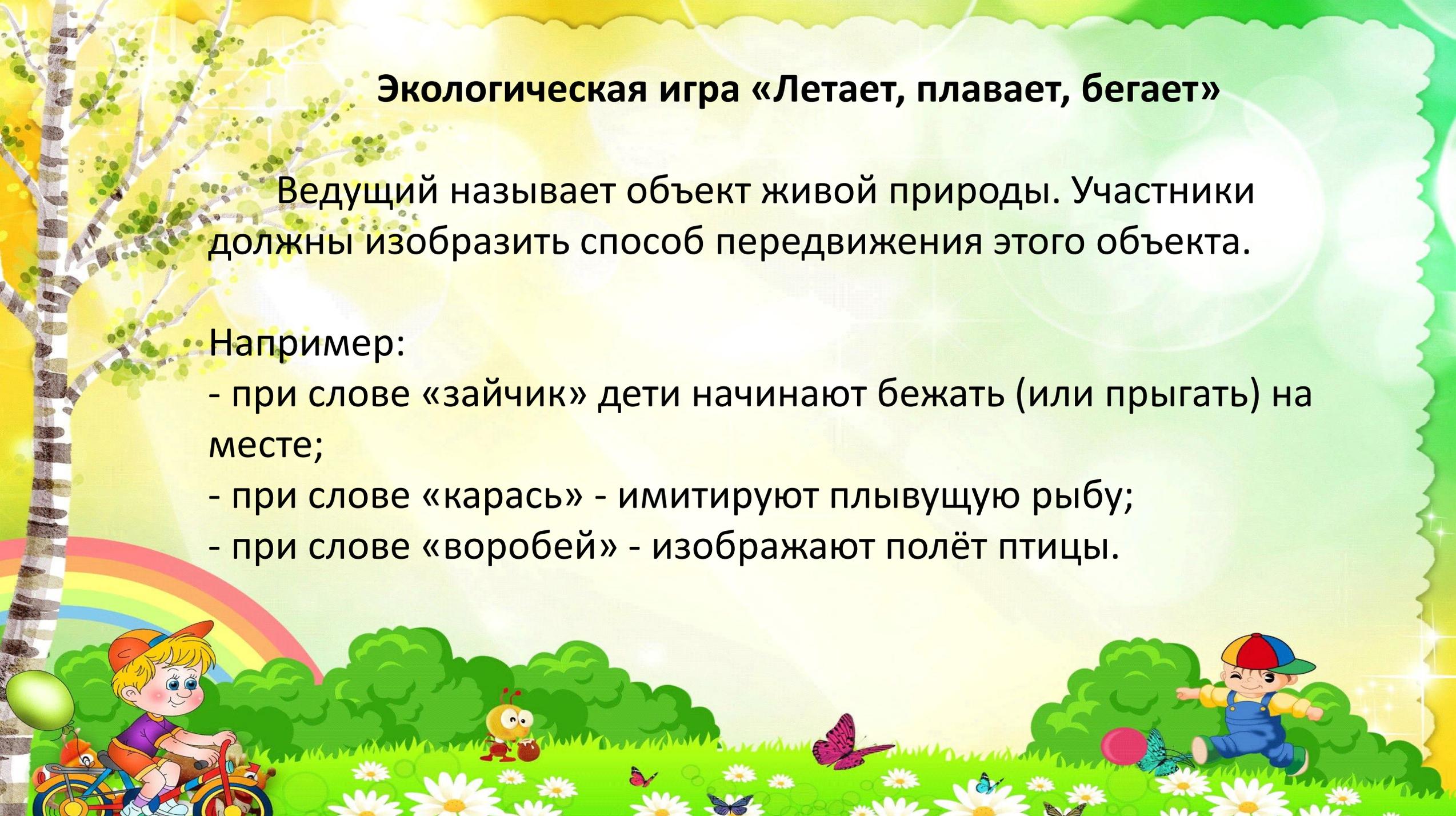


## Экологическая игра «Летает, плавает, бегаёт»

Ведущий называет объект живой природы. Участники должны изобразить способ передвижения этого объекта.

Например:

- при слове «зайчик» дети начинают бежать (или прыгать) на месте;
- при слове «карась» - имитируют плывущую рыбу;
- при слове «воробей» - изображают полёт птицы.



## «Зимующие перелетные птицы»

### Ход игры:

Ведущий произносит текст:

*Осень пришла,  
Наступили холода.*

Журавль (ласточка, скворец, грач и т.д.) крылья расправляет,  
Дети «перелетают» за черту, произнося при этом:

*Улетает, улетает  
В теплые края.*

А если воспитатель называет зимующую птицу:

*Осень пришла,  
Наступили холода.*

Ворона (воробей, голубь, синица и др.) крылья расправляет,  
Дети останавливаются, присаживаются на корточки на «поляне»  
и продолжают текст: *Но никуда не улетает.*

*Ей зима не страшна.*

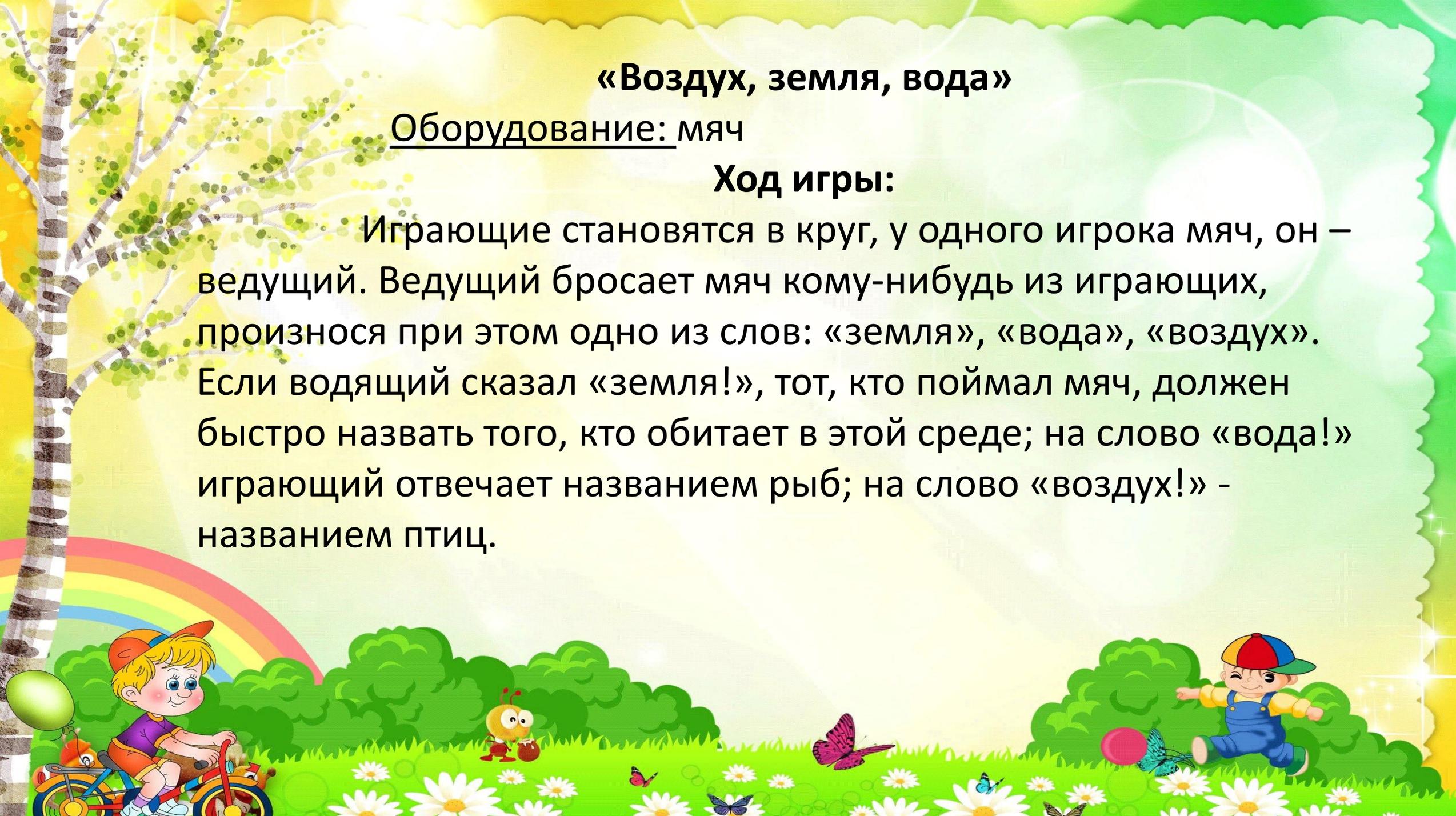


## «Воздух, земля, вода»

Оборудование: мяч

### Ход игры:

Играющие становятся в круг, у одного игрока мяч, он – ведущий. Ведущий бросает мяч кому-нибудь из играющих, произнося при этом одно из слов: «земля», «вода», «воздух». Если ведущий сказал «земля!», тот, кто поймал мяч, должен быстро назвать того, кто обитает в этой среде; на слово «вода!» играющий отвечает названием рыб; на слово «воздух!» - названием птиц.



## «День-ночь»

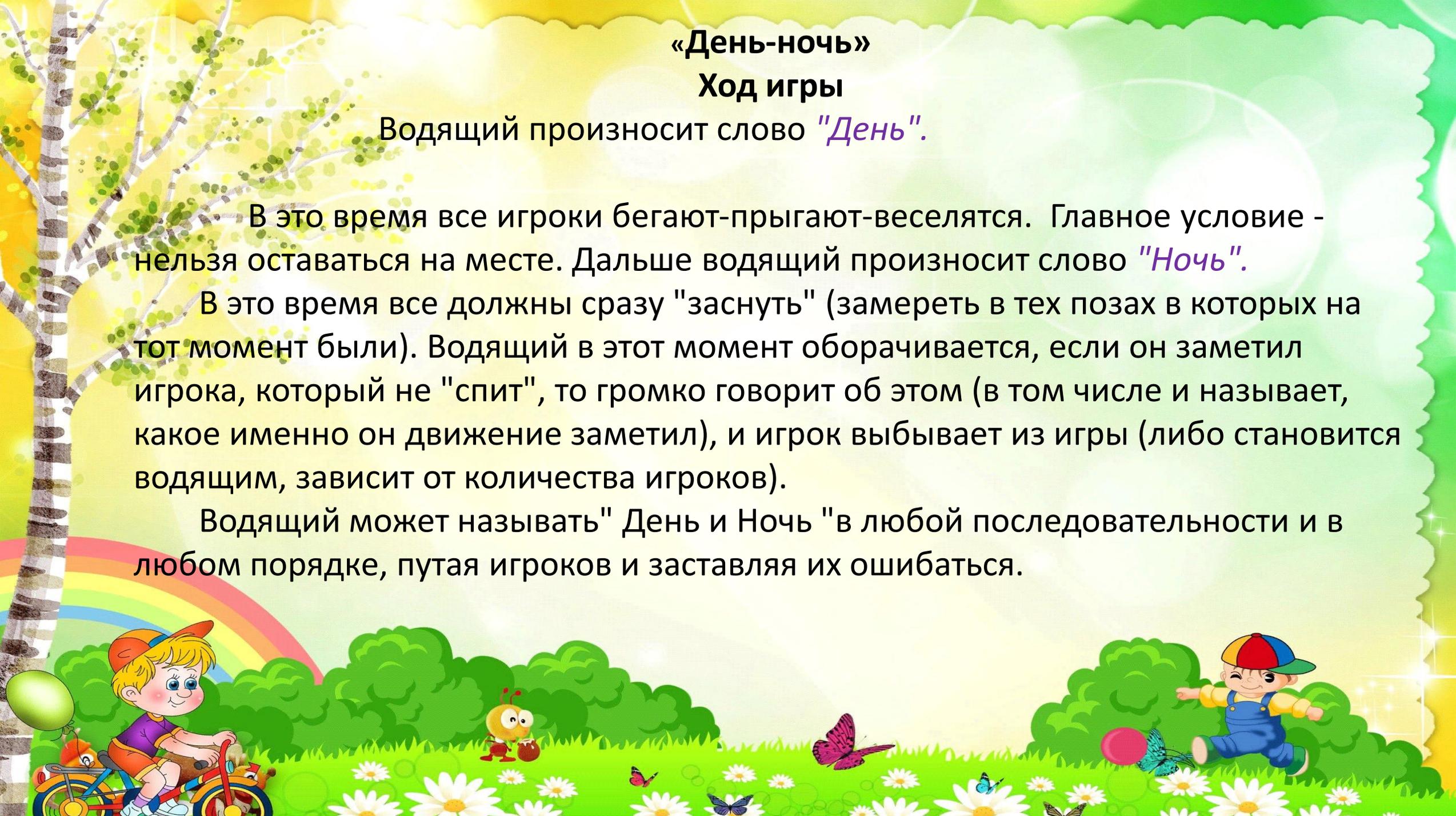
### Ход игры

Водящий произносит слово "День".

В это время все игроки бегают-прыгают-веселятся. Главное условие - нельзя оставаться на месте. Далее водящий произносит слово "Ночь".

В это время все должны сразу "заснуть" (замереть в тех позах в которых на тот момент были). Водящий в этот момент оборачивается, если он заметил игрока, который не "спит", то громко говорит об этом (в том числе и называет, какое именно он движение заметил), и игрок выбывает из игры (либо становится водящим, зависит от количества игроков).

Водящий может называть "День и Ночь" в любой последовательности и в любом порядке, путая игроков и заставляя их ошибаться.



## «Не намочи крылья»

Оборудование: мяч (мяч должен быть лёгкий или из ткани), нитками отметьте домики.

### Ход игры:

Водящий с мячом становится в сторону от игроков и, сказав слова:

«*Солнышко светит*», - подбрасывает мяч вверх.

В это время «бабочки» должны «вылетать», порхать на полянке и меняться домиками, перелетая из круга в круг. Поймав мяч со словами «*дождик начинается*», водящий бросает его в «бабочку», которая не успела «залететь» в свой «домик». Если «дождик» (мяч) попадает на «бабочку», она больше не участвует в игре.

Примечание: Нельзя бросать мяч в игрока, который успел занять «домик».

