

Сюжетно ролевая игра «Самолет»



Цель: формировать представления детей о профессии летчика, борт-инженера, стюардессы.

Задачи: Расширять представления об окружающем: знакомить детей с работой аэропорта; закреплять знания детей о воздушном транспорте; расширять знания детей о работе. Продолжать учить детей отражать в игре новые впечатления о жизни и труде взрослых: летчика, борт-инженера, стюардессы сюжетно ролевая игра самолет., изучать

УДОСТОВЕРЕНИЕ

успешно прошел

школу «Юных пилотов»

и признан квалифицированным

ПИЛОТОМ

предопределять тему забавы и совершенствовать на ее базе содержание, именовать собственную роль, предопределять словесно изображаемые. , учить определять тему игры и развивать на ее основе сюжет, называть свою роль. Сюжетно ролевая игра Аэропорт

Что нужно: игрушечные самолеты, помещение аэровокзала, фигурки работников аэропорта, стюардессы, пассажиров.

Что делать: пассажиры приезжают в здание аэровокзала. Регистрируют и сдают багаж, показывают билеты, проходят через металлоискатель, отправляются в зал ожидания, а затем приглашаются в салон самолета. Пассажиры пристегиваются, самолет взлетает, во время полета стюардесса приносит напитки и еду. После посадки и выхода из самолета пассажиры получают багаж в здании аэропорта.

Почему это здорово: дети знакомятся с ходом воздушного путешествия, что особенно актуально перед предстоящим полетом. Во время игры можно проиграть возможные ситуации и способы их решения: закладывает уши – нужно попить воду или пососать леденец, хочется в туалет – нужно пройти в конец салона.